

VIVÊNCIA 1

CAMPOS DE EXPERIÊNCIA

CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS (CG)
TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS (TS) /
ESCUITA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO (EF)

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO

- DESENVOLVER PROGRESSIVAMENTE HABILIDADES MANUAIS, ADQUIRINDO CONTROLE PARA DESENHAR, PINTAR, RASGAR, FOLHEAR, CONSTRUIR ENTRE OUTROS.
- ESTIMULAR A CAPACIDADE CRIATIVA.
- ENRIQUECER A IMAGINAÇÃO.
- RECONHECER E IDENTIFICAR AS LETRAS (A,E) EM VÁRIAS SITUAÇÕES DO COTIDIANO.

VIVÊNCIA 3

CONTENT: TO LEARN HOW TO TAKE CARE OF OUR BODY.

TAREFA DE CLASSE

VIVÊNCIA 1: TAREFA FOTOCOPIADA.

VIVÊNCIA 3: CLASS ACTIVITY – LANGUAGE PRACTICE.

TAREFA DE CASA

VIVÊNCIA 1: TAREFA FOTOCOPIADA.

VIVÊNCIA 3: HOMEWORK: PHOTOCOPY.

VIVÊNCIA 1

CAMPOS DE EXPERIÊNCIA

CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS (CG)

TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS (TS)

ESPAÇO, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES (ET)

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO

- UTILIZAR MATERIAIS VARIADOS COM POSSIBILIDADES DE MANIPULAÇÃO (MASSA DE MODELAR), EXPLORANDO CORES, TEXTURAS, SUPERFÍCIES, PLANOS, FORMAS E VOLUMES AO CRIAR OBJETOS TRIDIMENSIONAIS.
- LEVAR A CRIANÇA A ENTENDER A IMPORTÂNCIA DOS NÚMEROS EM SEU COTIDIANO.
- IDENTIFICAR, GRAFAR E QUANTIFICAR OS NÚMEROS 0 E 1.

VIVÊNCIA 2

CAMPOS DE EXPERIÊNCIA

ESCUITA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO.

CORPO GESTO E MOVIMENTOS.

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO

EI03EF01 EXPRESSAR IDEIAS, DESEJOS E SENTIMENTOS SOBRE SUAS VIVÊNCIAS, POR MEIO DA LINGUAGEM ORAL E ESCRITA (ESCRITA ESPONTÂNEA), DE FOTOS, DESENHOS E OUTRAS FORMAS DE EXPRESSÃO.

EI03EF01 INVENTAR BRINCADEIRAS CANTADAS, POEMAS E CANÇÕES, CRIANDO RIMAS, ALTERAÇÕES E RITMOS.

EI03EF01 ESCOLHER E FOLHEAR LIVROS, PROCURANDO ORIENTAR-SE POR TEMAS E ILUSTRAÇÕES E TENTANDO IDENTIFICAR PALAVRAS CONHECIDAS.

- ESTIMULAR A CRIATIVIDADE E A IMAGINAÇÃO.
- DESPERTAR O HÁBITO DA LEITURA.
- AMPLIAR SEU VOCABULÁRIO E REPERTÓRIO VISUAL.
- DESENVOLVER O COGNITIVO E EMOCIONAL.
- GERAR MEMÓRIA AFETIVA.
- PRODUZIR CONHECIMENTO.

TAREFA DE CLASSE

VIVÊNCIA 1: TAREFA FOTOCOPIADA.

VIVÊNCIA 2: ATIVIDADE PRÁTICA (PROJETO ERA UMA VEZ).

TAREFA DE CASA

VIVÊNCIA 1: TAREFA FOTOCOPIADA.

OBS: SEGUNDA-FEIRA (07.03), É DIA DE TRAZER LANCHE SAUDÁVEL.