VIVÊNCIA 1

CAMPOS DE EXPERIÊNCIA

Espaço, tempos, quantidades, relações e transformações.

Traços, sons, cores e formas.

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO

EI03ET07 Relacionar números às suas respectivas quantidades e identificar o antes, o depois e o entre em uma sequência.

EI03ET04 Registrar observações, manipulações e medidas usando múltiplas linguagens (desenho, registro, por números ou escrita espontânea), em diferentes suportes.

- Identificar os numerais de 1 a 9 suas quantidades (RETOMADA).
- Conhecer os numerais que vêm antes e depois vizinhos

VIVÊNCIA 2

Música.

VIVÊNCIA 3

CONTENT: To learn how to take care of our body.

TAREFA DE CLASSE

VIVÊNCIA 1: Vamos Trabalhar - Matemática págs. 60 e 61.

VIVÊNCIA 3: CLASS ACTIVITY - Language practice.

TAREFA DE CASA

VIVÊNCIA 1: Vamos Trabalhar - Matemática págs. 62.

VIVÊNCIA 3: HOMEWORK - Photocopy.

VIVÊNCIA 1

CAMPOS DE EXPERIÊNCIA

Escuta, fala, pensamento e imaginação.

Corpo gesto e movimentos.

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO

EI03EF01 Expressar ideias, desejos e sentimentos sobre suas vivências, por meio da linguagem oral e escrita (escrita espontânea), de fotos, desenhos e outras formas de expressão.

EI03EF01 Inventar brincadeiras cantadas, poemas e canções, criando rimas, alterações e ritmos.

EI03EF01 Escolher e folhear livros, procurando orientar-se por temas e ilustrações e tentando identificar palavras conhecidas.

- Identificar o sinal do til ∼.
- Identificar os sons das palavras com til.
- Conhecer a diferença entre as vogais com o til (ã, ao, ãe, õe / a, ao, ae, oe).

VIVÊNCIA 2

CAMPOS DE EXPERIÊNCIA

Escuta, fala, pensamento e imaginação.

Corpo gesto e movimentos.

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO

EI03EF01 Expressar ideias, desejos e sentimentos sobre suas vivências, por meio da linguagem oral e escrita (escrita espontânea), de fotos, desenhos e outras formas de expressão.

EI03EF01 Inventar brincadeiras cantadas, poemas e canções, criando rimas, alterações e ritmos.

EI03EF01 Escolher e folhear livros, procurando orientar-se por temas e ilustrações e tentando identificar palavras conhecidas.

- Estimular a criatividade e a imaginação.
- Despertar o hábito da leitura.
- Ampliar seu vocabulário e repertório visual.
- Desenvolver o cognitivo e emocional.
- Gerar memória afetiva.
- Produzir conhecimento.

TAREFA DE CLASSE

VIVÊNCIA 1: Vamos Trabalhar – Linguagem págs. 37 e 38.

VIVÊNCIA 2: Atividade prática (Projeto Era uma vez).

TAREFA DE CASA

VIVÊNCIA 1: Tarefa Fotocopiada.

OBS: SEGUNDA-FEIRA (07.03), É DIA DE TRAZER LANCHE SAUDÁVEL.