

VIVÊNCIA 1

CAMPOS DE EXPERIÊNCIA

Corpo, gestos e movimentos (CG) / Traços, sons, cores e formas (TS) / Escuta, fala, pensamento e imaginação (EF).

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO

EI03E004 Comunicar suas ideias e sentimentos a pessoas e grupos diversos.

EI03E006 Manifestar interesse e respeito por diferentes culturas e modos de vida.

EI03EF01 Expressar ideias, desejos e sentimentos sobre suas vivências, por meio da linguagem oral e escrita (escrita espontânea), de fotos, desenhos e outras formas de expressão.

- Conhecer a letra X- x
- Identificar e grafar a letra X- x.

VIVÊNCIA 2

CAMPOS DE EXPERIÊNCIA

Corpo, gestos e movimentos (CG) / Traços, sons, cores e formas (TS) / Espaço, tempos, quantidades, relações e transformações (ET).

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO

EI03E002 Agir de maneira independente, com confiança em suas capacidades, reconhecendo suas conquistas e limitações.

EI03ET05 Classificar objetos e figuras de acordo com suas semelhanças e diferenças.

- Identificar, grafar e quantificar o numeral 27.

TAREFA DE CLASSE

VIVÊNCIA 1: Aprender com Alegria págs. 118 e 119.

VIVÊNCIA 2: Tarefa Fotocopiada (CADERNO).

TAREFA DE CASA

VIVÊNCIA 1: Tarefa Fotocopiada.

VIVÊNCIA 2: Tarefa Fotocopiada.

OBS.: TRAZER PARA A NOSSA AULA DE AMANHÃ UMA FOTO COM O SEU ANIMALZINHO DE ESTIMAÇÃO.

O DIA DOS ANIMAIS É COMEMORADO NO DIA 4 DE OUTUBRO. PARA HOMENAGEÁ-LOS, TRAGA AMANHÃ PARA A NOSSA AULA UM ANIMALZINHO DE BRINQUEDO.

DATA COMEMORATIVA: DIA DOS ANIMAIS

VIVÊNCIA 1

CAMPOS DE EXPERIÊNCIA

Corpo, gestos e movimentos (CG) / Traços, sons, cores e formas (TS) / Espaços, tempos, quantidades, relações e transformações (ET).

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO

EI03TS02 Expressar-se livremente por meio de desenho, pintura, colagem, dobradura e escultura, criando produções dimensionais e tridimensionais.

- Conhecer a data comemorativa: DIA DOS ANIMAIS
- Identificar os animais SELVAGENS e DOMÉSTICOS fazendo a diferença entre eles.

VIVÊNCIA 2

- Educação Física.

VIVÊNCIA 3

CONTENT: OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO: Playground

TAREFA DE CLASSE

VIVÊNCIA 1: Aprender com Alegria págs. 256 e 257.

VIVÊNCIA 3: CLASS ACTIVITY - Conhecendo os brinquedos do playground | Pupil's book, page 72 and 73.

TAREFA DE CASA

VIVÊNCIA 1: Aprender com Alegria págs. 258, 264 e 265.

VIVÊNCIA 3: HOMEWORK - Activity book, page 73.

OBS.: AMANHÃ É DIA DE TRAZER LANCHE SAUDÁVEL.

VIVÊNCIA 1

CAMPOS DE EXPERIÊNCIA

Corpo, gestos e movimentos (CG) / Traços, sons, cores e formas (TS) / Espaço, tempos, quantidades, relações e transformações (ET).

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO

EI03CG02 Demonstrar controle e adequação do uso de seu corpo em brincadeiras e jogos escuta e reconto de histórias, atividades artísticas, entre outras possibilidades.

EI03ET07 Relacionar números às suas respectivas quantidades e identificar o antes, o depois e o entre em uma sequência.

EI03ET01 Estabelecer relações de comparação entre objetos, observando as suas propriedades.

- Conhecer sinal da subtração (-).
- Desenvolver noções de subtração.

VIVÊNCIA 2

CAMPOS DE EXPERIÊNCIA

Corpo, gestos e movimentos (CG) / Traços, sons, cores e formas (TS) / Escuta, fala, pensamento e imaginação (EF).

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO

EI03E004 Comunicar suas ideias e sentimentos a pessoas e grupos diversos.

EI03E006 Manifestar interesse e respeito por diferentes culturas e modos de vida.

EI03EF01 Expressar ideias, desejos e sentimentos sobre suas vivências, por meio da linguagem oral e escrita (escrita espontânea), de fotos, desenhos e outras formas de expressão.

- Conhecer a família silábica da letra X – x.
- Grafar a família silábica da letra X – x.

VIVÊNCIA 3

CONTENT: OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO: Playground

TAREFA DE CLASSE

VIVÊNCIA 1: Aprender com Alegria págs. 180, 181, 182 e 183.

VIVÊNCIA 2: Tarefa Fotocopiada (CADERNO).

VIVÊNCIA 3: CLASS ACTIVITY - Conhecendo os brinquedos do playground | Activity book, page 72.

TAREFA DE CASA

VIVÊNCIA 1: Aprender com Alegria págs. 184 e 185.

VIVÊNCIA 2: Aprender com Alegria págs. 120 e 121.

VIVÊNCIA 3: HOMEWORK -: Assistir ao vídeo Playground vocabulary for kids / playground.

Link: <https://youtu.be/p9B6zp33Kh0>

VIVÊNCIA 1

CAMPOS DE EXPERIÊNCIA

Corpo, gestos e movimentos (CG) / Traços, sons, cores e formas (TS) / Espaços, tempos, quantidades, relações e transformações (ET).

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO

EI03EF07 Levantar hipóteses sobre gêneros textuais veiculados em portadores conhecidos, recorrendo a estratégias de observação gráfica ou de leitura.

EI03EF02 Inventar brincadeiras cantadas, poemas e canções, criando rimas, alterações e ritmos.

- Desenvolver as atividades propostas do Livro SAS – Explorar e |Descobrir - Sequência Didática - LENDO HISTÓRIA.

VIVÊNCIA 2

- Música.

VIVÊNCIA 3

CONTENT: OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO: Sing – Slide is fun!

TAREFA DE CLASSE

VIVÊNCIA 1: SAS – Livro 3 – Explorar e Descobrir – Sequência Didática – LENDO HISTÓRIA págs. 12, 22, 27 e 46.

VIVÊNCIA 3: CLASS ACTIVITY - Brincar é divertido! | Pupil's book + Photocopy.

TAREFA DE CASA

VIVÊNCIA 1: SAS – Livro 3 – Explorar e Descobrir – Sequência Didática – LENDO HISTÓRIA págs. 16, 36, 41 e 52.

VIVÊNCIA 3: HOMEWORK - Activity book, pg. 75.

VIVÊNCIA 1

CAMPOS DE EXPERIÊNCIA

Corpo, gestos e movimentos (CG) / Traços, sons, cores e formas (TS) / Espaços, tempos, quantidades, relações e transformações (ET).

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO

EI03EF07 Levantar hipóteses sobre gêneros textuais veiculados em portadores conhecidos, recorrendo a estratégias de observação gráfica ou de leitura.

EI03EF02 Inventar brincadeiras cantadas, poemas e canções, criando rimas, alterações e ritmos.

- Conhecer os animais classificados como MAMÍFEROS e suas características.
- Conhecer os animais classificados como AVES e suas características.

VIVÊNCIA 2

CAMPOS DE EXPERIÊNCIA

Corpo, gestos e movimentos (CG) / Traços, sons, cores e formas (TS) / Espaço, tempos, quantidades, relações e transformações (ET).

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO

EI03CG02 Demonstrar controle e adequação do uso de seu corpo em brincadeiras e jogos escuta e reconto de histórias, atividades artísticas, entre outras possibilidades.

EI03ET07 Relacionar números às suas respectivas quantidades e identificar o antes, o depois e o entre em uma sequência.

EI03ET01 Estabelecer relações de comparação entre objetos, observando as suas propriedades.

- Desenvolver noção de SUBTRAÇÃO.

TAREFA DE CLASSE

VIVÊNCIA 1: SAS - Atividades Grafomotoras págs. 40 e 51.

VIVÊNCIA 2: Aprender com Alegria págs. 186 e 187.

TAREFA DE CASA

VIVÊNCIA 1: Aprender com Alegria págs. 260 e 261.

VIVÊNCIA 2: Aprender com Alegria págs. 188 e 189.

ATENÇÃO! JUNTAMENTE COM A FAMÍLIA DESENVOLVA A PROPOSTA DO PROJETO DE LEITURA (ERA UMA VEZ). NÃO ESQUEÇA DE DEVOLVÊ-LO NA SEGUNDA-FEIRA (10.10).

OBS: SEGUNDA-FEIRA (10.10), É DIA DE TRAZER LANCHE SAUDÁVEL.